



Matthieu Lepan

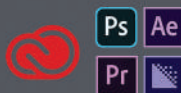
Coordinateur de production

Expériences variées dans la production ainsi que la gestion de production, que ce soit en cinéma d'animation, publicité ou en jeu vidéo, après avoir obtenu un Mastère Réalisation-Animation 3D à l'IIM en juillet 2019.

Compétences



Suite Office



Suite Adobe



Logiciels 3D



Outils de gestion de prod

🇬🇧 Anglais Avancé

Intérêts

Dessin (Digital Painting)

Cinéma (Réalisation)

Sport (13 ans de Foot)

Contact

07 77 78 40 22

matthieulepan11@gmail.com

<http://matthieu-lepan.fr/>



2022 - 2023,
10 mois
à Paris

Expériences

- Chargé de production à Mikros :

- Intégrer, via Shotgrid, les fichiers envoyés par le client,
- Organiser les présentations du travail en interne et au client,
- Gérer le planning et la production des artistes via Excel et Shotgrid (Dans le département Surfacing puis en Matte Painting/Repaint).

2021 - 2022,
18 mois
à Paris

- Assistant de production à NKI :

- Recevoir, envoyer et communiquer les éléments nécessaires au client tout au long de la production,
- Participer au recrutement par les échanges avec les écoles, les entretiens d'embauche et la maintenance d'une base de donnée,
- Rédiger des comptes-rendus, notes et reportings (Kitsu et Word).

2020, 4 mois
en télétravail

- Animateur 3D à Smart Tale :

- Animer des personnages et objets sur Maya,
- Intégrer les éléments animés dans Unity,
- Gérer le planning de suivi de production des animations en accord avec les autres départements.

2019, 7 mois
à Paris

- Animateur 3D à Studio 100 Animation :

- Animer des personnages sur Maya et Quill (Oculus VR),
- Rechercher des nouvelles technologies,
- Développer un nouveau pipeline de production.

2017 - 2019,
15 mois
à La Défense

- Animateur 3D Monde Simultané en partenariat avec Cube Creative :

- Animer et rigger des personnages et animaux sur 3DS Max.
- Organiser des réunions client et des réunions suivi de production.
- Concevoir des présentations et moyens de communications (Flyer, affiche, vidéo).



2014 - 2019,
à l'IIM

Formations

Mastère Réalisation - Animation 3D

Aspects techniques 3D, réalisation et direction artistique, gestion d'équipe, gestion de production.

2014,
au Corbusier

Baccalauréat ES avec Mention Bien.